

影子家族在一連串神秘事件後，影子不幸地英年早逝了，他的遺囑被藏在一個含有密碼的保險箱裡...

內容物

- 6張角色卡
5張計分卡(5色)
20張線索卡(0-9各2張)
1張行動提示卡
1張保險箱守門人卡
1張勝利條件提示卡
40枚提示標記(1-8各5張)
1個計分寶石
1個保險箱

· 解鎖: 窺視隱藏的祕密, 儘量試就正確密碼。

宣告2個數字, 並秘密地檢查保險箱中兩張卡是否符合宣告...

注意: 玩家不能在自己的第一次行動就選擇解鎖。

- 如果宣告正確, 該玩家獲得本局的勝利。
若宣告不正確, 第一個「解鎖」失敗的玩家, 翻面他的角色卡...

保險箱的守門人: 身為守門員, 你親自自己不能解。

- 保險箱的守門人永遠失去了「解鎖」的機會, 輪到他的回合時, 只能執行「來一杯酒」或「揭露」動作。
當玩家成為保險箱守門人時翻面他的角色卡, 爾後他無法以陣營條件而獲勝...

檢查宣告時:

- 如果宣告正確, 則解鎖「解鎖」玩家獲得勝利。
如果宣告不正確, 保險箱守門人會抽走該玩家一枚面朝下的提示板塊...

遊戲目標

遊戲中有兩種模式: 在「對決模式」中, 你與對手輪流選擇行動, 揭發祕密...

在「隱謀模式」中, 偵探們將齊心協力破解保險箱以獲取聲譽; 然而, 解鎖失敗的人將不會取得任何聲譽...

遊戲設置

- 1. 選擇遊戲模式: 玩家共同決定要玩「對決模式」或「隱謀模式」。
2. 決定一名起始玩家: 最近有在ATM領錢的玩家, 作為起始玩家。
3. 發角色卡: 所有玩家抽一張角色卡「牌背朝上」...

一局的勝利條件

- 當玩家達到以下的條件, 則本局結束: 他們獲得勝利並獲得2分。
1名玩家成功解鎖了保險箱。
保險箱守門人獲得了3個提示標記。

最終勝利者 / 開始新的一局

- 當有1名或多位玩家累積到3分或以上, 分數最高的玩家獲勝。
當有1名或取得3分, 則重啟遊戲設置, 開始新的一局。

A DEDUCTION GAME (COOPERATION AND CONSPIRACY) logo and contact info for Emperor24 Technology Ltd.

進行遊戲

- 線索卡平均發給玩家: 從起始玩家手邊的玩家的開始, 以「逆時針」的方式將剩餘的18張線索卡平均發給所有玩家。
各自排列線索: 玩家各自秘密地檢查線索卡的數字, 將所有線索卡的數字...

7. 選取玩家的顏色: 各自所選的顏色, 穿同色的8個提示板塊及計分卡...

8. 揭示陣營: (於「對決模式」才揭示) 將各自的角色卡翻面, 依各色作為各自的陣營符號。

9. 從起始玩家開始遊戲。



對決模式

· 來一杯酒: 若選擇此行動, 則回合玩家抽2個自己的提示板塊, 而下所有其他玩家各自抽1個提示板塊。

· 揭露: 揭發你不信任自己的秘密, 卻常常會露出別人的破綻。

· 如果目標玩家確認你指認的數字不正確, 則揭發行動失敗。

· 如果一名玩家的線索卡都被揭發公開, 他們就會翻面他們的角色卡...



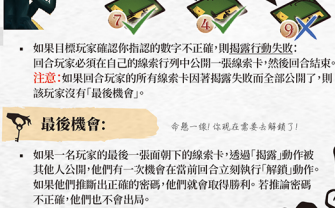
對決模式

· 來一杯酒: 若選擇此行動, 則回合玩家抽2個自己的提示板塊, 而下所有其他玩家各自抽1個提示板塊。

· 揭露: 揭發你不信任自己的秘密, 卻常常會露出別人的破綻。

· 如果目標玩家確認你指認的數字不正確, 則揭發行動失敗。

· 如果一名玩家的線索卡都被揭發公開, 他們就會翻面他們的角色卡...



進行遊戲

線索卡平均發給玩家: 從起始玩家手邊的玩家的開始, 以「逆時針」的方式將剩餘的18張線索卡平均發給所有玩家。

7. 選取玩家的顏色: 各自所選的顏色, 穿同色的8個提示板塊及計分卡...

8. 揭示陣營: (於「對決模式」才揭示) 將各自的角色卡翻面, 依各色作為各自的陣營符號。

9. 從起始玩家開始遊戲。

Final victory conditions and game setup instructions for the Deduction Game.

你看到的線索數字, 可以調記一做作為記錄