



Torii

跳躍森靈



鳥居，不僅是神社的門戶，也標誌著塵世與神聖之間的門檻。
 但你們這樣的森靈來說，沒有比這再更完美的遊樂場！
 來吧！在方格間蹦蹦跳跳——甚至從對手森靈的頭上一越而過——
 噢，但也別忘了散播你的追隨者，讓他們為你建造鳥居！

目標

在與對手森靈跳躍嬉戲間，散播你的追隨者。當你在棋盤上搶先蓋好4
 個鳥居，或是散播9個追隨者，你就立刻獲勝！

內容物



6 個行動片
 (一色 3 個)



18 個追隨者
 (一色 9 個)



1 個展示架
 (末頁有組裝方式)



8 個鳥居
 (一色 4 個)



12 個森靈
 (一色 6 個)



6 片能力板塊



1 張棋盤





設置

1. 玩家相對而坐，將棋盤置於桌子中央。

2. 玩家各放上自己的

- 9 個追隨者在供應區 **a**
- 4 個鳥居在展示架 **b**
- 1 個森靈在標示的格子 **c**
- 行動片在對應的數字上 **d**

3. 最近有跳躍的玩家是起始玩家，將行動片 2 翻面。現在遊戲可以開始了！



在你的第一場遊戲，選你喜歡的森靈就好，先不要用你的能力！

回合進行

玩家輪流進行回合。

在你的回合，依序執行這三步驟：

嬉戲



傳道



建造鳥居

1. 嬉戲

選擇一個未使用的行動片，翻面以使用它，接着你的神靈移動對應步數。

你只能縱橫移動，不能斜向移動。

你可以經過或停留在有鳥居——不論它是在你或對手的——的格子上。

除此之外，必須遵守以下 ☺ 規則：

☺ **兩隻森靈永遠不會在同行列上**

當你進入該行列時，你必須「跳過」該行列(範例見下頁)。

☺ **同一格不能踩兩次**

同一回合內，你不能移動至同一格兩次，亦不能移動至出發的格子。

在你回合結束時，若你所有行動片都已翻到背面，重整它們，將它們都翻回正面。





橘色的方格是妖狐不能經過且必須跳過的。

現在是妖狐的回合。牠決定使用行動片 3 以移動 3 步，牠的第一步想往上移動，然而因為蠻豬在那行列上，牠必須跳過橘色方格而移動到頂部的方格；同樣地，妖狐的第三步往下時必須跳過橘色格子。

在妖狐移動後，牠將行動片 3 翻到背面。

這些移動是違反規則的！



你不會在跳過的方格上放上追隨者，因為那些方格並不算是你經過的。

2. 傳道

在你經過的每個格子上，放上一個自己的追隨者。

如果對手的追隨者已在格子上，將其移除並交還給對手後，放上自己的追隨者。

除此之外，必須遵守以下 ㉔ 規則：

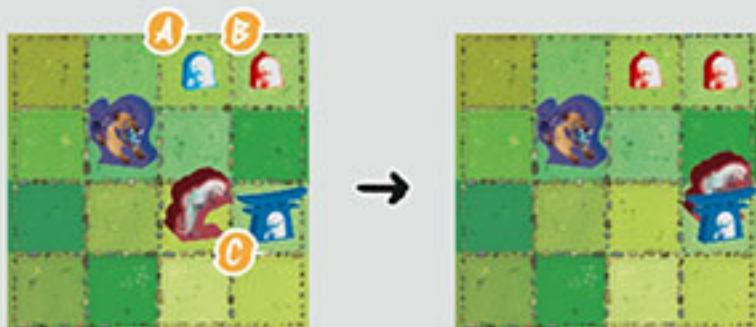
㉔ 鳥居保護其追隨者不被移除

在有鳥居的格子上——不論它是你或對手的，你不會移除與放置新的追隨者。

㉔ 一個方格，一個追隨者。

在你已經有追隨者的方格上，你不會再放置額外的追隨者。

別忘記！當你放完自己的追隨者時就立刻獲勝！



讓我們延續上個範例：假設在妖狐移動前，牠所移動到的方格上已經有了追隨者與鳥居。

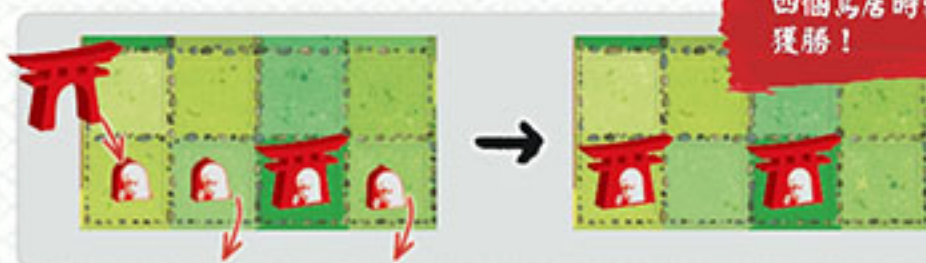
- A 牠將藍追隨者交還給蠻豬後，放上自己的紅追隨者。
- B 方格上已有一個自己的紅追隨者，所以她不再放置新的追隨者。
- C 這個藍追隨者受到藍色鳥居保護，所以牠不會移除這藍追隨者，亦不會放置自己的追隨者。

也注意到，妖狐並沒有在起始方格放上自己的追隨者。

3. 建造鳥居

若自己四個追隨者形成一直線，則建造一個鳥居。

在你有 4 個追隨者的行列上，選擇其中一個方格放置鳥居蓋住追隨者。這個追隨者被鳥居保護了。接著，將這直線上其餘未被鳥居保護的追隨者移回自己的供應區。若你同時形成了多條直線，則按條依序結算。



別忘記！當你建造四個鳥居時就立刻獲勝！



森靈能力

當你熟悉規則後，
試試看這些能力吧！

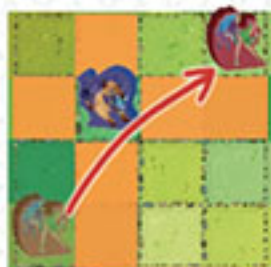
在設置時，將對應的能力板塊置於棋盤的左側，這場遊戲會用到森靈能力！

儘管森靈們各有長處，但要注意，以 © 標示的規則是黃金守則，是任何情況都不可以違反的規則！

靈鹿

祢每回合的其中一步可以是斜向。

注意：在這情況下，因為靈鹿必須跳過對手所在的行列，祢可以移動 1 步從左下方格到右上方格。



妖狐

在祢使用行動片 1 前，祢可以先縱橫移動對手 1 步。

注意：移動對手時，對手仍必須跳過祢所在的行列。



仙鶴

在祢的回合開始時，祢可以先飛到任一個有鳥居的方格——不論它是你或對手的。

注意：祢不會再祢飛到的方格上放下追隨者。



猴精

每當對手或是祢建造了一個鳥居，祢可以立刻將對手或是祢的行動片 1 翻到另一面。

注意：玩家們在自己回合結束時重整行動片。與猴精玩的時候須特別留意重整的時機。

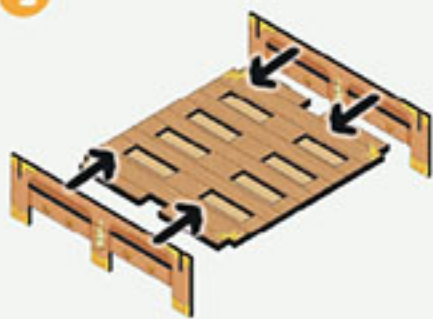


龍神

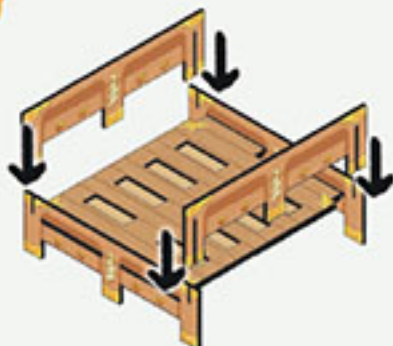
當祢建造鳥居時，移除所有在新鳥居同行列上的對手追隨者。



1



2



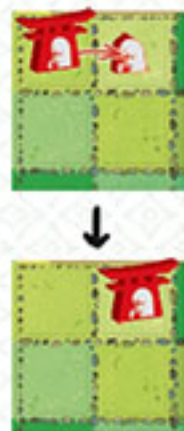
展示架組裝

蠻豬

在祢使用行動片 1 前，祢可以先縱橫移動一個祢的鳥居、以及那鳥居保護的追隨者 1 步。

若鳥居移動到的方格上有其它追隨者，祢則移除那個追隨者。

注意：同一個方格上不能有兩個鳥居，若祢移動鳥居後會導致這個情況，則祢不能這麼做。



遊戲設計：陳致寬
美術：Julia Reynaud
專案管理：致瑋
說明書：致瑋
校對：周老大、陳致寬

若您有任何問題，請聯繫
service@emperors4.com